



MARÍA JOSÉ
GUADRÓN ROUANET
ARQUITECTA
DISEÑADORA GRÁFICA
ARTISTA (DIBUJO Y PINTURA)
DOCENTE

EDUCACION
Diseñadora gráfica (2015)
Adobe Systems Incorporated

Diseñadora de Interiores (2013)
Universidad Rafael Landívar

Arquitecta (2012)
Universidad Rafael Landívar

Maestra de educación primaria (2005)

REFERENCIAS

PERSONALES

Lesly Secaida: 4216-1213
Ana Lucía Alvarez: 4030-3417
Armando Sol: 3007-0453



Zona 16, Guatemala,
Ciudad Capital



(502) 54 69 94 64



Arqrrouanet@gmail.com

HABILIDADES PERSONALES

Creativa
Organizada
Actitud de servicio
Actitud positiva
Proactiva

CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS

En los programas de *DE DISEÑO*

Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Indesign,
SkechBook Pro, FireAlpaca, Art Range, Manga Studio.
DE MODELADO 3D, RENDERIZADO Y VIDEO

Autodesk 3ds Max, Google Skechup, Artlantis Studio,
MAGIX Video Deluxe, Adobe Premiere, Animate
(After Effects) y Audition

PROGRAMAS DE ARQUITECTURA

Autodesk Autocad, Microsoft Project.

PROGRAMAS DE USO GENERAL

Microsoft Office: Word, Excel, PowerPoint.

EXPERIENCIA LABORAL

METROPROYECTOS,

De 2013 a 2015 / Sector: Construcción / Cargo ocupado: Arquitecta-diseñadora

1. Desarrollo de propuestas de diseño de elementos arquitectónicos y detalles para centros comerciales (cielo falso, cenefas, vitrinas, piso, pérgolas, área de juegos, Food court, escaleras, elevadores, iluminación, materiales, etc.)
2. Planificación comercial.
3. Diseño de mobiliario comercial y urbano (quioscos de información, quioscos de venta, bancas, parada de buses, fuente, etc.)
4. Presentaciones de diseño para el área de patrimonio y comercialización, colocación de logotipos con las mezclas comerciales adecuadas para cada centro comercial, de disponibilidad, etc.
5. Modelado arquitectónico 3D y elaboración de renders.
6. Realización de fotomontajes y vistas 3d a nivel esquema, para una adecuada compresión de los ejecutores en obra

FREELANCER

De 2016 a 2017 / Sector: Arquitectura y Diseño Gráfico

ARQUITECTURA

1. Planificación residencial (planos de arquitectura, instalaciones y estructura)
2. Realización de 3d

3. Renders interiores y exteriores para vivienda, juegos infantiles, entre otros.

DISEÑO GRÁFICO

1. Diseño de tarjetas de presentación,
2. Diseño invitaciones para distintas ocasiones (cumpleaños, boda, aniversario, graduación)
3. Catálogo de diseño

4. Diseño de diplomas para alumnas del taller de Arte 2016: Refugio de la niñez.

5. Diseño vectorial: Ilustraciones varias.

6. Diseño editorial: Recopilación y selección de información, así como de fotografías, maquetación en Indesign y gráficas en Illustrator

7. Fotomontajes y post-producción.

8. Diseño de publicidad para promoción de vitaminas y proteínas: ELITE NUTRITION GUATEMALA.

9. Infogramas /Flujogramas e infografías

10. Diseño de logotipos e isotipos

11. Trifoliares informativos